int ledPin1 = 6;

int ledPin2 = 9;

int ledPin3 = 11;

int switchPin = 2;

int switchPin2 = 4;

int val;

int bright1=4;

int bright2=4;

int bright3=4;

int offset=5;

int state;

int c;

int state2;

int c2;

int val2;

void setup()

{

pinMode(ledPin1, OUTPUT);

pinMode(ledPin2, OUTPUT);

pinMode(ledPin3, OUTPUT);

pinMode(switchPin, INPUT);

pinMode(switchPin2, INPUT);

analogWrite(ledPin1, 0);

analogWrite(ledPin2, 0);

analogWrite(ledPin3, 0);

}

void loop()

{

state = digitalRead(switchPin);

state2 = digitalRead(switchPin2);

if (state == HIGH && c == 0) // нажали кнопку

{

c = 1;

}

if (state == LOW && c == 1) // отпустили кнопку

{

val = ++val;

if (val == 4)

{

val = 0;

}

c = 0;

}

if (val == 0) // выключаем светодиоды

{

analogWrite(ledPin1, 0);

analogWrite(ledPin2, 0);

analogWrite(ledPin3, 0);

}

if (val == 1) // Если мы кнопку 1 раз нажали и отпустили

{

analogWrite(ledPin1, bright1);

analogWrite(ledPin2, 0);

analogWrite(ledPin3, 0);

if (state2 == HIGH && c2 == 0) // нажали кнопку

{

c2 = 1;

}

if (state2 == LOW && c2 == 1) // отпустили кнопку

{

bright1+=offset;

constrain(bright1,0,254);

c2 = 0;

}

}

if (val == 2) // Если мы кнопку 2 раз нажали и отпустили

{

analogWrite(ledPin1, bright1);

analogWrite(ledPin2, bright2);

analogWrite(ledPin3, 0);

if (state2 == HIGH && c2 == 0) // нажали кнопку

{

c2 = 1;

}

if (state2 == LOW && c2 == 1) // отпустили кнопку

{

bright1+=offset;

bright2+=offset;

constrain(bright1,0,254);

constrain(bright2,0,254);

c2 = 0;

}

}

if (val == 3) // Если мы кнопку 2 раз нажали и отпустили

{

analogWrite(ledPin1, bright1);

analogWrite(ledPin2, bright2);

analogWrite(ledPin3, bright3);

if (state2 == HIGH && c2 == 0) // нажали кнопку

{

c2 = 1;

}

if (state2 == LOW && c2 == 1) // отпустили кнопку

{

bright1+=offset;

bright2+=offset;

bright3+=offset;

constrain(bright1,0,254);

constrain(bright2,0,254);

constrain(bright3,0,254);

c2 = 0;

}

}

delay(10);

if (bright1==0 && bright2==0 && bright3==0 || bright1==254 && bright2==254 && bright3==254)

{

offset=-offset;

}

}